

# NORMATIVA BRAWL STARS

## 2º TEMPORADA CIRCUITO MUNICIPAL

### 1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de participación
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

### 2. FORMATO DE LA COMPETICIÓN

- 2.1 Formato general
- 2.2 Configuración de la partida
- 2.3 Condiciones de victoria

### 3. SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

### 4. DISTRIBUCIÓN DE PREMIOS

### 5. TRAMPAS / HACKS / GLITCHES / BANS

### 6. CÓDIGO DE CONDUCTA

### 7. DERECHO DE MODIFICAR Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

## 1. GENERAL

### 1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Es **OBLIGATORIO** estar dentro del [servidor de Discord](#) oficial de la competición. Este se utilizará para toda la comunicación referente a las competiciones y para localizar a tu rival.

El torneo no se realizará si no hay al menos **16 jugadores inscritos**.

La participación en el torneo será gratuita. En los clasificatorios online cada jugador participa desde su propio dispositivo móvil. Recordamos que la administración del evento no puede proporcionar wifi a los participantes, por lo que tendréis que tener conexión a internet en vuestros dispositivos móviles o tablet.

Cada jugador se debe encargar de comunicarse con la administración del torneo sobre resultados, horarios y cualquier información referente a la competición.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

### 1.2 Restricción de participación

Esta competición sólo está abierta para personas mayores de 13 años.

Para participar en la competición **ES OBLIGATORIO ESTAR EMPADRONADO EN VALENCIA CAPITAL** en uno de los siguientes distritos:

- Ciutat Vella
- Eixample
- Extramurs
- Campanar
- La Saïda
- El Pla del Real
- L´Olivereta
- Patraix
- Jesus
- Quatre Carrers
- Poblats Marítims
- Camins al Grau
- Algirós

- Benimaclet
- Rascanya
- Benicalap
- Pobles del Sud
- Pobles de l'Oest
- Pobles del Nord

### 1.3 Inscripció

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos a través del enlace de Inscripción disponible en la web del evento: [valenciagamecity.com](http://valenciagamecity.com)

### 1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una **cuenta activa y sin baneos** del juego.

---

## 2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

### 2.1 Formato General

- **BO1 - Eliminación simple**  
*La final será BO3.*  
*El primer jugador en derrotar a los 3 brawlers del rival, ganará la partida y el enfrentamiento pasando de ronda.*
- Es obligatorio **informar del resultado** al finalizar cada partida al administrador de la competición.
- **Check-in:** Cada jugador deberá realizar el check-in acudiendo físicamente a la ubicación y **confirmar su participación** con el administrador de la competición.

- Durante el día de la competición, el administrador de la competición nombrará a los diferentes rivales para que jueguen su partida.
- Si cuando el administrador nombre a un jugador y no se presenta sin motivo justificable, se dará su partido por perdido.
- Los jugadores deberán estar dentro del [servidor de Discord](#) para conocer los últimos detalles de participación, aceptar la normativa y buscar a su rival.

## 2.2 Configuración de la Partida

Para comenzar la partida con tu rival, deberás **compartir tu ID** de Jugador de Brawl Stars

Para esto en el menú principal del juego, vamos a **Amigos**.



Aquí podemos encontrar nuestro **Supercell ID** y **Añadir Amigos** a un jugador



Una vez hayas agregado a tu rival, irás a las **3 barras** para crear un **Amistoso**



Ahora, tendremos que **cambiar el mapa** de la partida



Seleccionamos el Mapa **Duelos** → **Sin Rendición**



Escogemos **3 Brawlers** y cuando estemos listo le daremos a **TODO LISTO**.



## 2.3 Condiciones de partida

Gana el primero que **elimine** los 3 brawlers del jugador rival.

## 3. SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

En cada clasificatorio, el TOP4 obtendrán una plaza directa a la FASE FINAL.

- Primer Clasificatorio: 5 Octubre (Plaza de Patraix)
- Segundo Clasificatorio: 18 Octubre (Torres de Serrano)
- Tercer Clasificatorio: 8 Noviembre (Fnac San Agustín)
- Cuarto Clasificatorio: 29 Noviembre (Rambot Esports Arena)
- FASE FINAL (16 clasificados): 20 Diciembre (La Harinera)

Al ganar en uno de los clasificatorios, ya no podrás participar el resto de días, ya que estarás clasificado en la **FASE FINAL del 20 de Diciembre en la Harinera.**

## 4. DISTRIBUCIÓN DE PREMIOS

El premio será distribuido de la siguiente manera al finalizar los 4 clasificatorios.

**FASE FINAL (4 clasificados):**



- **Ganador:** Tablet valorada en 500€
- **Finalista:** 2.000 Gemas en Brawl Stars
- **Top 3:** Pro Pass + 950 gemas en Brawl Stars
- **Top 4:** Pro Pass + 360 gemas en Brawl Stars

#### EN CADA CLASIFICATORIO:

- **Top 2:** 170 gemas en Brawl Stars
- **Top 3:** Battle Pass en Brawl Stars
- **Sorteo entre todos los participantes:** 3 Battle Pro Pass

---

## 5. TRAMPAS / HACKS / GLITCHES

Cualquier jugador que utilice **hacks, glitches o trampas** será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y equidad en la competición.

Está prohibido aprovechar errores en el juego para obtener ventajas.

---

## 6. CÓDIGO DE CONDUCTA

Es importante que los jugadores y miembros del equipo practiquen **juego limpio**. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

La competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido. Si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

---



**CIRCUITO  
MUNICIPAL**  
ESPORTS VALENCIA



AJUNTAMENT  
DE VALÈNCIA



València  
Innovation  
Capital



VALENCIA  
GAME CITY

## 7. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

La organización se reserva el derecho de **modificar** este reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento.

Cualquier cambio en la normativa será comunicado a través del [Discord Oficial de la competición](#)

---

Cualquier duda puedes contactar con [esports@valenciagamecity.com](mailto:esports@valenciagamecity.com)