

# VALENCIA GAME CITY TE INVITA A EXPONER TU JUEGO EN OWN 2025

**VGC**, en colaboración con **OWN**, trae la oportunidad de exhibir tu videojuego en el festival de gaming y entretenimiento digital más grande de España.

Se seleccionarán a **estudios independientes de videojuegos** que podrán presentar sus proyectos dentro del stand agrupado de Valencia Game City durante el evento **OWN 2025**, que tendrá lugar del **27 al 29 de junio de 2025 en Feria Valencia**.

---

## OBJETIVO

El objetivo de esta convocatoria es ofrecer visibilidad y promoción a estudios independientes del sector del videojuego, brindándoles un espacio donde podrán mostrar sus proyectos al público, establecer conexiones con otros profesionales del sector y fortalecer la comunidad de desarrolladores en Valencia.

---

## DOTACIÓN

Cada uno de los estudios seleccionados dispondrá de:

- Un espacio de exhibición dentro del stand de Valencia Game City en OWN.
  - Electricidad y acceso a internet.
  - Acreditaciones para los integrantes del estudio.
  - Visibilidad en la comunicación oficial del evento.
- 

## REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Para participar en la convocatoria, los estudios deben cumplir con los siguientes requisitos:

- Ser un estudio independiente de desarrollo de videojuegos con sede en Valencia o haber participado en programas de emprendimiento del sector en la ciudad.
  - Contar con un videojuego en desarrollo o publicado que pueda ser exhibido en el evento.
- 

## CÓMO PARTICIPAR

Los estudios interesados deberán enviar su solicitud a [info@valenciagamecity.com](mailto:info@valenciagamecity.com) antes del **18 de mayo de 2025** incluyendo la siguiente información:

- **Nombre del estudio y datos de contacto** (email, teléfono, dirección).
  - **Persona de contacto** (nombre, cargo, email y teléfono).
  - **Nombres y apellidos de los participantes en el stand** y sus roles en la empresa.
  - **Logo del estudio.**
  - **Descripción breve del estudio y del videojuego a exhibir.**
  - **Presskit del juego.**
  - **Carta de compromiso firmada**, aceptando las condiciones de participación, incluyendo:
    - Permanencia en el evento durante el horario de apertura.
    - Asunción de gastos de desplazamiento, alojamiento y manutención de su equipo.
    - Envío de un informe de evaluación tras el evento.
    - Autorización para el uso de imágenes, vídeos y entrevistas realizadas durante el evento para fines de comunicación y promoción de VGC y OWN.
- 

## CRITERIOS DE SELECCIÓN

La selección de los estudios será realizada por un comité técnico y se basará en los siguientes criterios:

- **Sector del proyecto**
  - 10 puntos: Desarrollo de videojuegos.
  - 8 puntos: Animación, realidad virtual o aumentada.
  - 5 puntos: Otros ámbitos relacionados con el sector.

- **Fecha de constitución del estudio**

10 puntos: Posterior al 1 de enero de 2021.

5 puntos: Anterior al 1 de enero de 2021.

En caso de empate, se priorizará el orden de recepción de las solicitudes. Las candidaturas en reserva podrán incorporarse al stand en caso de renuncia de alguno de los seleccionados.

---

## **COMUNICACIÓN DE RESULTADOS**

Los estudios seleccionados serán anunciados en la web, así como redes sociales, de **Valencia Game City** y se contactará directamente con ellos para proporcionar información adicional sobre el espacio y las condiciones de participación.

 Para más información y envío de solicitudes: **[info@valenciagamecity.com](mailto:info@valenciagamecity.com)**